

8. Jeu du village



Faire connaissance, s'intégrer, communiquer, s'exprimer

OBJECTIFS

- Apprendre à se connaître par le biais d'un jeu d'imagination.
- Se situer dans le groupe et s'y exprimer, (choisir sa place dans la vie).
- Augmenter la confiance dans le groupe.

MATERIEL

Un papier et un crayon par personne.

Autant de panneaux qu'il y aura de sous-groupes et stylos feutre.

NOMBRE DE PERSONNES

8 à 100 personnes.

DUREE

1h30 environ.



DEMARCHE

1. Présentation du jeu et préparation personnelle

C'est un jeu pour mieux faire connaissance les uns des autres et connaissance de soi. Nous faisons tous partie d'un même village. Nous allons, chacun/e, choisir la personne que nous voulons y être et le rôle que nous désirons y tenir en nous posant la question : qui est-ce que je veux être dans ce village ?

Ensuite, chacun/e aura quelques minutes pour se présenter et répondre à d'éventuelles questions. Puis, pendant 10 min., en silence, chacun se prépare personnellement en notant sur un papier le plus grand nombre de renseignements qu'il peut imaginer, sur lui-même dans le rôle qu'il veut avoir dans ce village.

2. Présentation : chacun/e se situe dans le village

- **Groupe de 8 à 12 personnes** : Les participants, sont assis en rond. Au centre du groupe est posé un grand panneau de papier, qui représente le village, sur lequel est indiqué le centre du village où deux routes se croisent à angle droit.

Chacun commence sa présentation en indiquant, sur le panneau, où il habite (il peut indiquer, au feutre, le lieu ou le dessiner), puis il/elle dit qui il/elle est dans ce village et ce qu'il y fait.

Chacun a environ 3 mn pour se présenter et répondre à des questions.

Au fur et à mesure des présentations, on voit se construire et s'organiser le village.

- **Groupe de 15 à 30 personnes** : les participants se tiennent tout autour de la salle. Le milieu de la salle représente le centre du village et chacun en se présentant est invité à se placer physiquement dans la salle, par rapport au centre, pour indiquer où il habite. Il y restera jusqu'à la fin du jeu. Chaque participant dispose de 2 à 3 mn pour se présenter.

- **Groupe de 30 à 100 personnes** : dans un premier temps, chacun indique uniquement où il habite en se plaçant dans la salle et il dira quelle profession il/elle veut exercer dans ce village. Ensuite et de manière arbitraire, l'animateur crée des quartiers de 8 à 10 personnes et la présentation plus approfondie se fait dans ces sous-groupes.

3. Pour conclure

Demander à quelques participants ce qu'ils ont appris d'eux-mêmes, des autres et du groupe pendant ce travail