

4. Se présenter dans 2 cercles concentriques



Faire connaissance, s'intégrer, s'exprimer, communiquer

OBJECTIF

- Donner la possibilité à chaque participant en début de session de faire connaissance avec le maximum d'autres participants dans un temps relativement court.

MATERIEL

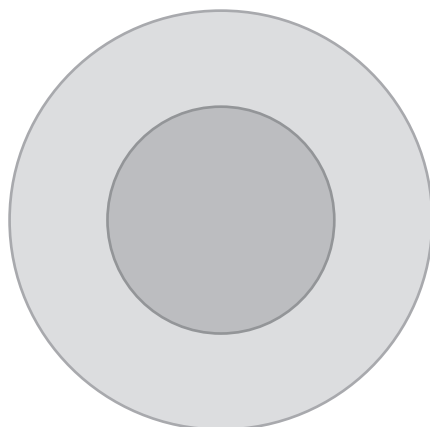
Rien de particulier si ce n'est une salle plus ou moins grande en fonction du nombre de participants.

NOMBRE DE PERSONNES

20 à 100 personnes ou plus. Ce jeu est particulièrement indiqué pour de grands groupes. Pour de très grands groupes et en fonction de l'espace disponible, l'on peut former plusieurs fois deux cercles concentriques.

DUREE

Varie en fonction du nombre de participants. Compter un minimum de 45 mn pour un groupe de 20 personnes.



DEMARCHE

- Pour que les participants puissent former 2 cercles concentriques, l'animateur divise le groupe en deux sous-groupes (en faisant par exemple dire aux participants « un, deux, un, deux », ou « un, deux, trois, quatre » pour de très grands groupes ; les «trois» et les «quatre» ont la même fonction que les «un» et les «deux»).
- Les «un» forment un cercle à l'intérieur et les «deux» forment un cercle à l'extérieur.
- Les «un» qui sont à l'intérieur se retournent pour faire face aux «deux» qui se trouvent à l'extérieur (Il faut que chaque personne du cercle intérieur ait un «binôme» dans le cercle extérieur).
- L'animateur donne aux binômes ainsi formés un temps limité (3mn par exemple) pour faire amplement connaissance. Les binômes commencent par se dire «bonjour» et se posent à tour de rôle le maximum de questions possibles sur : leur prénom, leur origine, leur âge, leur famille, leur fonction dans la vie civile et/ou dans l'Eglise, leur pays d'origine ou de résidence, leur Eglise etc.
- Au signal de l'animateur, le cercle extérieur fait une rotation à gauche. On change ainsi de binômes et les nouveaux binômes constitués font connaissance. L'exercice se répète à chaque signal de l'animateur jusqu'au moment où il estime que chaque participant a eu l'occasion de faire connaissance avec plusieurs autres.

Remarques

- Seul le cercle extérieur bouge. Le cercle intérieur lui ne bouge pas.
- En cas d'un nombre impair de participants, l'un des participants n'aura pas à chaque fois un interlocuteur.