

# 1. Jeu des prénoms



*Faire connaissance, s'intégrer*

## OBJECTIFS

- Permettre aux membres d'un groupe d'apprendre rapidement les prénoms de chacun/e.
- Faire connaissance.

## MATERIEL

Pas besoin de matériel.

## NOMBRE DE PERSONNES

10 à 30 personnes.

## DUREE

10 à 15 minutes, en fonction de la taille du groupe.

## DEMARCHE

Les participant(e)s forment un cercle pour que toutes et tous puissent se voir.

- Le 1<sup>er</sup> dit son prénom.
- Le 2<sup>nd</sup> dit le prénom du 1<sup>er</sup> puis son propre prénom.
- Le 3<sup>ème</sup> dit le prénom du 1<sup>er</sup> puis du 2<sup>nd</sup> puis son propre prénom.
- Le 4<sup>ème</sup> dit le prénom du 1<sup>er</sup> puis du 2<sup>nd</sup>, puis du 3<sup>ème</sup>, puis son propre prénom.
- Ainsi de suite jusqu'à ce que le dernier dise tous les prénoms dans l'ordre depuis le commencement.

### *Remarques*

- Il faut parler assez fort et assez lentement pour que tout le monde entende bien chaque prénom.
- Le groupe peut aider.
- Ce jeu peut être répété 2 à 3 fois pendant les 2 premiers jours d'une session.

### *Variantes*

- Si le groupe est plus nombreux, il est possible de faire le jeu en deux fois : tout le monde est dans le cercle, d'abord les 20 premières personnes font le jeu ; puis on reprend avec les dix ou vingt suivantes, mais tout le monde continue à écouter. Cela prendra moins de temps.
- On peut terminer par un défi : qui veut bien tenter de dire le prénom de tout le monde ?

