



Chapitre 3

Fiches techniques d'Animation de groupe

1 - Jeu des prénoms	59
2 - Se présenter à l'aide d'un objet	61
3 - Prénoms écrits	63
4 - Se présenter en 2 cercles concentriques	65
5 - Faire connaissance avec des voisins inattendus	67
6 - La toile d'araignée	69
7 - Mes références	71
8 - Jeu du village	73
9 - Garder le lien	75
10 - Réflexion par deux	77
11 - 6x6x6	79
12 - L'aquarium	81
13 - Animer un grand groupe	83
14 - Affiche	85
15 - Dialogue muet	87
16 - Interpellation mutuelle	89
17 - Réflexion par association de mots	91
18 - Pluie d'idées	93
19 - Brainstorming	95
20 - Franchir un obstacle	97
21 - Jeu de rôle	99
22 - Photolangage	101
23 - Se projeter dans un avenir meilleur	103
24 - Se séparer / quitter	105
25 - Proverbe mimé	107
26 - Sculpture	109
27 - Pantomime	111

