

4. Pastorale de développement



Développement

OBJECTIFS

- Prendre exemple sur Jésus pour initier des changements dans la communauté.
- Aider la communauté à se développer à partir de l’Evangile.

MATERIEL

Bible, panneaux, tableau.

NOMBRE DE PERSONNES

10 à 40 personnes.

DUREE

1h30 à 2h30 en fonction du nombre de personnes.

DEMARCHE

1. Réflexion biblique : mission de Jésus, mission de l’Eglise

- Lecture de Luc 4, 14-21 *en groupe ou en plénière*
- Discussion
 - Quel genre de transformation Jésus promet-il d’apporter ? S’agit-il d’un changement spirituel, émotionnel, physique ou relationnel ?
 - Quelle comparaison pouvez-vous faire avec ce que fait votre Eglise ou communauté ?

2. Jeu de rôle : Eglise et développement

Les participants/es sont divisés en deux groupes qui vont entreprendre un débat contradictoire. Une équipe défendra la thèse selon laquelle l’Eglise ne doit pas s’occuper de développement, l’autre la thèse selon laquelle l’Eglise doit s’occuper de développement. Il s’agit d’un jeu de rôle. Les participants/es doivent donc défendre une position qui n’est pas forcément la leur. Pendant quelques minutes, chaque équipe prépare ses arguments.

Chacun essaye de présenter ses propres arguments, mais aussi de contrer les arguments de l’autre équipe. Il s’agit de développer si possible un débat animé et vivant.

A la fin, l’animateur/trice demande aux participants/es de résumer les principaux arguments utilisés par chaque camp. Il/elle les note en deux listes sur le tableau. Les participants/es pourront ensuite partager leurs impressions personnelles sur cette liste.

3. Discussion

En petits groupes les participant-e-s réfléchissent sur les questions suivantes :

- Comment mon Eglise montre-t-elle concrètement son engagement pour le développement holistique ?
- Que pourrait faire mon Eglise de plus ou mieux pour montrer concrètement son engagement pour le développement holistique ?
- Quels sont les blocages qui empêchent mon Eglise de faire plus ou mieux ?
- Comment dépasser ces blocages ?

4. Analyse SWOT

Le SWOT ou analyse de Bûcheur est une méthode d'analyse utilisée pour identifier et examiner les forces (Strength) et les faiblesses (Weaknesses) d'une organisation, aussi bien que les opportunités (Opportunities) et les menaces (Threats) liées à l'environnement externe. Elle s'utilise au moment de développer un plan stratégique ou en projetant une solution à un problème, afin de prendre en considération aussi bien des facteurs internes qu'externes, et de maximiser ainsi le potentiel des forces et des opportunités tout en réduisant au minimum l'impact des faiblesses et des menaces.

	POSITIF	NEGATIF
INTERNE	Forces	Faiblesses
EXTERNE	Opportunités	Menaces

en petits groupes

- Considérer les possibilités pour une communauté locale de s'engager dans des actions de transformation sociale :
 - au niveau interne, quelles sont alors les forces et les faiblesses de la communauté dans cet engagement ?
 - en considérant l'environnement des Eglises, identifiez les points qui présentent des opportunités et ceux qui présentent des menaces ou des obstacles à un tel engagement.
- Inscrire les informations rassemblées dans un tableau comme illustré ci-dessus.