

27. Pantomime



*S'exprimer, communiquer, réfléchir, analyser,
travailler un texte biblique ou un thème*

OBJECTIFS

- Permettre de prendre la parole autrement, en s'exprimant par le corps.
- Représenter différentes situations et analyser les réactions des personnes qui y sont confrontées.

MATERIEL

Aucun.

NOMBRE DE PERSONNES

30 maximum ou travailler en aquarium (cf. fiche «L'aquarium» p. 81).

DUREE

1 à 2h00.

DEMARCHE

La pantomime est une mise en scène sans mots, c'est-à-dire muette. On transmet le message avec les mouvements du corps et les gestes du visage.

- Choisir le thème.
- Réfléchir sur le thème.
- Elaborer l'histoire en choisissant les personnages.

Remarques

- Etre attentif aux gestes qui peuvent le mieux transmettre le message et utiliser des expressions connues par tous, afin que le message soit clair.
- Bien que n'exprimant pas des idées, puisque ce jeu est muet, cet outil est utile dans la mesure où il présente des faits, des situations et des attitudes. L'on peut par conséquent l'utiliser :
 - pour commencer l'étude d'un sujet ;
 - pour aborder une partie d'un thème ;
 - comme synthèse ou conclusion d'un travail de groupe ou d'animation.
- La pantomime peut être utilisée lorsqu'il y a du bruit et qu'il est difficile de s'entendre.

